

CORSICA RAID AVENTURE



NOTE D'INFORMATION

CLASSEMENTS

Le Corsica Raid Aventure établit un classement par version d'équipe :

- Classement Version CRA 4+1
- Classement Version CRA 2+1 et CRA 2.

Des classements spécifiques au scratch des deux versions CRA4 et CRA2+1, parrainées par des partenaires peuvent être également mis en place. A titre d'exemples non-contractuels :

- Classement par étapes.
- Classement des équipes Corses.
- Classement des équipes Mixtes.
- Classement des équipes Féminines.

Dans chaque classement, est déclarée gagnante l'équipe ayant effectué le parcours dans le temps le plus rapide.

Le classement du Corsica Raid Aventure s'effectue au temps et en heures et minutes (l'arrondi se faisant au delà de 30 secondes).

Le chronomètre part au départ de chaque étape et s'arrête pareillement à l'arrivée de chaque étape au passage du dernier équipier.

Le chronomètre court donc toute la journée, et en particulier lors des points d'assistance.

Les parcours et les passages de cordes, les via ferrate, les parcours en parcs aventure et de canyoning ne sont pas chronométrés. Ils donnent lieu à un TMI, Temps Maximum Imposé (voir NI Les Epreuves).

Le chrono s'arrête au CP d'entrée de ces épreuves et le TMI prend le relais.

Si l'orga vous neutralise en attente d'engagement sur l'épreuve, votre chrono l'est aussi.

Le chrono redémarre dès votre arrivée au CP de fin de l'épreuve. Le temps de déséquipement de votre matériel canyoning ou cordes est chronométré avec l'épreuve suivante.

Pénalité pour dépassement de temps maximal : chaque minute au-delà du temps maximal est multipliée par 2.

Le chrono est neutralisé pour les équipes qui ne font pas une épreuve ou une section entre 2 PA. Le temps est neutralisé à leur arrivée au CP-PA où il s'arrête et repart au CP-PA d'où elles repartent.

Le chronomètre peut être arrêté lorsqu'à l'intérieur d'une étape les équipes doivent effectuer une liaison routière.

Le classement tient compte :

- des éventuelles neutralisations techniques accordées sur le terrain par les techniciens de l'organisation, par exemple pour assurer la sécurité et la fluidité des passages.
- des éventuelles pénalités et/ou bonifications qui pourraient être attribuées.
- des éventuelles spécificités précisées dans le road-book ou lors de briefing.

Temps compensés pour sections de course non-faites entre 2 CP-PA.

La base : TPD : Temps Prévisionnels des Derniers. Les TPD sont bien sûr confrontés aux temps réels de la quasi-totalité des équipes, et peuvent donc être adaptés en cas d'écarts significatifs constatés par la cellule classement.

* **TCH : Temps Compensé Horaire** qui s'applique aux équipes qui ont été neutralisées à un CPH ou refusées par l'organisation pour raison technique ou météo. **TCH = TPD + 20%**.

* **TCC : Temps Compensé Choisi** qui s'applique aux équipes qui ont choisies de ne pas faire une épreuve (ou une section). **TCC = TPD + 50 %**.

Temps compensés pour balise non-poinçonnée (TCB).

Le défaut de poinçonnage d'une balise n'est pas éliminatoire ; il engendre une pénalité qui s'applique à l'ensemble de la section de course concernée. Si une équipe n'a pas pris toutes les balises sur une section de course, son temps de course sur la section est enlevé. A la place on lui attribue le TPD + 10 %. **TCB = TPD + 10%**.

Étalonnage horaire :

L'étalonnage horaire du Corsica Raid Aventure est calé par la direction de course avant le départ de l'épreuve. Il appartient aux équipes de caler leurs montres et leurs chronomètres sur l'étalonnage de la direction de course.

Abandons :

Pour les équipes en version CRA4, en cas d'abandon d'un équipier (temporaire ou définitif), l'équipe ne pourra pas être reversée en CRA2.

Un concurrent est considéré avoir abandonné s'il ne prend pas le départ d'une épreuve avec le reste de son équipe, de sa propre initiative ou sur décision de l'organisation.

A partir de l'enregistrement de l'abandon, l'équipe continuera le raid classée à la dernière place des équipes complètes au moment de l'abandon et à la première place des équipes incomplètes.

En cas de deuxième abandon d'un équipier elle sera alors classée au moment du second abandon à la dernière place des équipes incomplètes auxquelles il ne reste que 3 raiders en course et à la première place des équipes incomplètes à 2.

Dans les deux cas de figures, les équipes concernées ne pourront pas remonter ni aux classements d'étape ni au classement général (un pondérateur horaire sera automatiquement calculé).

Pour les équipes en version CRA2 avec assistant-raider, en cas d'abandon d'un équipier, l'équipe pourra continuer le raid à 2 équipiers sans pénalités.

Pour les versions CRA4 et CRA2, dans les équipes ayant subi des abandons et auxquelles il ne resterait qu'un équipier, ce raider n'a pas le droit de continuer le raid sauf s'il se réunit en équipe avec un autre raider dans le même cas que lui.

Le regroupement de plusieurs équipes peut être accepté par l'organisation sachant qu'une équipe peut continuer uniquement si elle comporte au minimum deux coureurs.

L'équipe nouvellement constituée continue alors la course hors classement.

Publication des Classements : Les classements sont publiés une fois par jour lors de la cérémonie d'étape.

Maillots d'étape et Prix Spéciaux :

A chaque étape certaines équipes sont récompensées et remportent un maillot spécifique qu'elles porteront sur l'étape du lendemain.

Des prix spéciaux peuvent également être créés pour récompenser une équipes sur une thématique particulière.

Une Fiche Technique récapitule avant le raid les différents maillots d'étape et prix spéciaux mis en place.

